

ÖNÉLETRAJZ

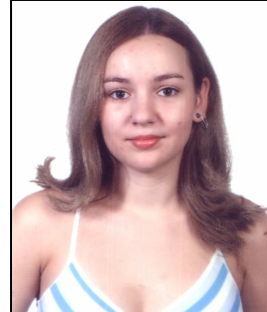
Személyi adatok

Név: Balku Anett

Születési idő: 1986.03.03.

E-mail: balkuanett@yahoo.com

Telefon: 06308471153



Tanulmányok

2009 - 2011

Debreceni Egyetem, Debrecen

Szociológia MA – Oktatás- és ifjúságszociológia szakirány (Abszolutórium)

2006 - 2009

Debreceni Egyetem, Debrecen

Szociológia alapszakos szakelődő (BA)

2004 - 2005

Abigél Többcélú Intézmény, Debrecen

Marketing- és Reklámügymintéző (OKJ)

2000 - 2004

Hőgyes Endre Gimnázium és Szakközépiskola, Hajdúszoboszló

Gimnáziumi érettségi

Kutatási terület

Ifjúságszociológia

Információs társadalom

Élménytársadalom

Kutatási gyakorlat

2010 - (2012). „*Campus-lét*” a Debreceni Egyetemen. *Csoportok, csoporthatárok, csoportkultúrák*, OTKA- K 81858 – munkacsoport koordinátor. Kutatásvezető: Prof. Dr. Szabó Ildikó

2008. *Iskola és társadalom* – kérdezőbiztos és adatrögzítő. Kutatásvezető: Dr. Murányi István

2008. *Szocializáció, identitás és adaptáció Borsodnádason* - lekérdezési feladatok ellátása, adatrögzítés. Kutatásvezető: Dr. Murányi István

2007 - 2009. *Katapult Mentorprogram, az Oktatási és Kulturális Minisztérium felsőoktatásba került hátrányos helyzetű hallgatókat segítő programja* – mentor, önkéntes munka

2006. *Iskola és demokrácia* – kérdezőbiztos és adatrögzítő. Kutatásvezető: Dr. Murányi István

Konferencia-előadások

Balku Anett: *Virtuális klános – Internetes szerepjátékok vizsgálata*. eCivilizáció 2011, Angelusz Róbert emlékkonferencia, Budapest

Balku Anett: *World of Warcraft – Internetes szerepjáték mint csoportképző tényező*. Debreceni Egyetem Tudományegyetemi Karok, Hatvani István Szakkollégium 2011. évi őszi hallgatói konferenciája, Debrecen

Balku Anett: *Virtuális és valóságos csoportok*. „*Campus-lét*” a Debreceni Egyetemen c. kutatás műhelykonferenciája. Debrecen, 2010. december 3.

Balku Anett: *Virtuális és valóságos csoportok – online szerepjátékok világa. Konfliktusok és társadalmi innováció. A Magyar Szociológiai Társaság 2010. évi konferenciája*, Budapest

Balku Anett: *Az identitás kifejeződése a debreceni egyetemisták csoportkultúráiban. Változás. Válság. Váltás. HU. A Magyar Szociológiai Társaság 2009. évi konferenciája*, Debrecen. (Társelőadó: Sőrés Anett)

Publikációk

Balku Anett (2011): Internetes szerepjátékok – Virtuális és valóságos csoportok. In (Balku Anett – Dusa Ágnes – Sőrés Anett szerk.) *Ifjúsági élethelyzetek. Ifjúságszociológiai tanulmányok*. Debrecen, Debreceni Egyetemi Kiadó. 243-261. old.

Szakmai kompetenciák

Microsoft Office, Windows, Internet és az Spss programcsomag felhasználó szintű ismerete

Szakmai tagság

Magyar Szociológiai Társaság
Debreceni Egyetem Ifjúságszociológiai Műhely
Debreceni Egyetem Tudományegyetemi Karok Hatvani István Szakkollégium
Debreceni Egyetem Tehetséggondozó Program (DETEP)

Nyelvismeret

Angol nyelv, középfok